

Aeres hogeschool

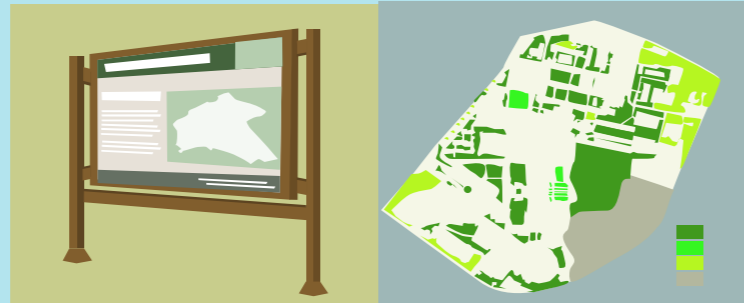
Studenten Leerjaar 1

- Veel studenten hebben de opleiding gekozen omdat ze interesse hadden in ontwerpen en het vak Aardrijkskunde. Met de studie willen ze meer over nieuwe technologie, design en aardrijkskunde leren.

- Skills/apps die studenten leren: illustrator, photoshop, GIS, excel, onderzoek, sketchup en data visualiseren.



- Met een praktijkopdracht zijn de studenten in groepen van 4 bezig om informatie van een gebied te verzamelen en op een informatiebord te zetten.



Studenten Leerjaar 2

- Studenten vinden de studie leuk omdat er een afwisseling is tussen creativiteit, werken met data en aardrijkskunde.

- Skills/apps die studenten leren: animatie, after effects, indesign, infographic maken, smart city and big data oplossingen.



- Met een praktijkopdracht zijn studenten in groepen van 4 bezig met een animatie maken over hittestress in Afrika voor het rode kruis.



Beroepen

- Grafisch Designer UX
- Geo-projectleider
- Adviseur stadsontwikkeling
- Projectleider smart mobility
- Data-analist
- Informatie architect
- Geo-data specialist
- Projectleider duurzaamheid



De studie en school

- Er zijn 3 soorten lessen. Theorie (uitleg en soms een opdracht), practicum (demonstratie en toepassen) en assesment (praktijkopdracht en samenwerken).

- Met nul ervaring kan je deze studie goed doen. Leerjaar 1 heeft een trage opbouw.

- In het schoolgebouw zijn veel plekken om te zitten, veel planten voor frisse lucht, een dakterras om buiten te zitten en een stilwerkplek.

- De studenten krijgen veel verantwoordelijkheid en vrijheid. Het gebouw heeft een prettige werksfeer.

